

بررسی اثر تصحیح بروونراند شیب در پردازش داده‌های لرزه‌نگاری سه‌بعدی

مهری مرادی^{*} و مجید نبی‌پیده‌ندی^{**}

*شرکت عملیات اکتشاف نفت

**موسسه زموفیزیک دانشگاه تهران، متدوق پستی ۱۴۱۵۵-۶۴۶۶

(دریافت مقاله: ۱۷/۱۱/۷، پذیرش مقاله: ۱۳/۹/۱۰)

چکیده

در این مقاله تعاریف و اصول ریاضی تصحیح بروونراند شیب در لرزه‌نگاری سه‌بعدی و اثر تصحیح بروونراند شیب به روش انتگرال کیرشهف روی داده‌های سه‌بعدی گرگان ارائه و بررسی می‌شود. برای اعمال فرایند بروونراند شیب به داده‌ها، ابتدا لازم است مراحلی از پردازش روی آن‌ها انجام شود. پس از آماده‌سازی داده‌ها برای تصحیح بروونراند شیب، مقاطعی در مکان‌های معینی تهیه کرده و پس از تصحیح بروونراند شیب روی داده‌ها، یک بار دیگر در همان نقاط همان مقاطع را به منظور بررسی اثر فرایند، تهیه نموده‌ایم. از مقایسه مقاطع قبل و بعد از تصحیح بروونراند شیب، می‌توان اثر این فرایند را روی داده‌های واقعی بررسی کرد. این تحقیق نشان می‌دهد که بهبود کیفیت داده‌ها پس از اعمال بروونراند شیب قابل ملاحظه است و نمی‌توان از آن صرف نظر کرد. شیب لایه‌های زیرزمینی در منطقه گرگان که از آن برداشت لرزه‌نگاری سه‌بعدی صورت گرفته، بین ۰ تا ۵۰ درجه متغیر است. مراحل کار با استفاده از نرم افزار پروماکس نسخه ۷.۱ روی دستگاه IBM-590 صورت گرفته است.

واژه‌های کلیدی: ترسیمه، بروونراند شیب، دورافت صفر، تصحیح ایستایی

۱ مقدمه

نیستند و شیب لایه‌ها مقادیر محاسبه شده برای سرعت‌ها را تحت تاثیر قرار می‌دهد. بدین صورت که با افزایش شیب سطح بازتابی، مقدار بزرگ‌تری برای سرعت محاسبه می‌شود و بر عکس. در نتیجه در مکان‌هایی با شیب‌های گوناگون، در فرایندهای بروونراند نرمال و انبارش، استفاده از سرعت یک لایه با یک شیب، سبب تضعیف لایه دیگر با شیب دیگر می‌شود. با فرایند بروونراند شیب می‌توان اثر شیب را از روی داده‌ها برطرف کرد و در نتیجه سرعت واقعی لایه‌ها را محاسبه نمود. علاوه بر این، به سبب این که فرایند بروونراند شیب، داده‌ها را به دورافت صفر تبدیل می‌کند، مایگریشن بعد از انبارش با دقت بیشتری صورت می‌گیرد. به علاوه کیفیت مقاطع پردازش شده نیز بهبود می‌یابد. در این مقاله تعاریف زیربنایی بروونراند شیب سه‌بعدی بیان و روش‌های محاسبه و انجام آن معرفی می‌شوند. سپس نتایج بدست آمده از اعمال بروونراند شیب روی داده‌ها سه‌بعدی واقعی گرگان نشان داده

به طور کلی پردازش داده‌های لرزه‌نگاری بازتابی شامل دو مرحله اساسی است: مرحله اول این که مشخص شود، آیا یک پدیده ارتعاشی ضبط شده، پدیده‌ای خواسته است یا ناخواسته. در مرحله دوم اگر پدیده ضبط شده خواسته است مکان واقعی آن روی مقطع لرزه‌نگاری بعد از پردازش کجاست. برای حل مسئله اول از انواع فیلترها برای تضعیف نویه و جدا سازی امواج خواسته از ناخواسته استفاده می‌شود. حل مسئله دوم به فرایندهای بروونراند شیب و مایگریشن مربوط می‌شود. در بعضی از فرایندهای پردازش، تعیین دقیق سرعت زیادی دارد. یکی از مسائلی که برای تعیین دقیق سرعت در مناطقی که لایه‌ها شیبدار هستند وجود دارد این است که کلیه ترسیمه‌های (traces) بازتابی که دارای نقطه میانی مشترکی هستند از یک نقطه عمیقی مشترک بازتاب نمی‌شوند. لذا، در تحلیل سرعت با رایانه، سرعت‌های محاسبه شده، سرعت‌های واقعی موج در طبقات زمین

به طوری که نقطه میانی M همواره ثابت باشد، همه بازتابها از یک نقطه مانند P صورت می‌گیرند و عمود اخراجی بر سطح بازتابی از نقطه بازتابی همواره از نقطه میانی بین چشمه‌ها و گیرنده‌های روی سطح زمین عبور می‌کند. در صورتی که اگر سطح بازتابی شیبدار باشد، با تغییر فاصله چشم و گیرنده، دورافت صفر یعنی طول فاصله عمود از نقاط بازتابی P , P_1 و P_2 برابر طول‌های PM , P_1P' و P_2P' نیز متغیر استند.

می‌توان نشان داد که با تغییر دورافت، پدیده‌های بازتابی از یک سطح روی یک گروه از ترسیمه‌هایی که دارای نقطه میانی مشترکی هستند، روی یک هذلولی قرار می‌گیرند. معادله این هذلولی به صورت ذیل است:

$$T^2 = T_{0m}^2 + \left(\frac{2h}{v/\cos\theta} \right)^2 \quad (1)$$

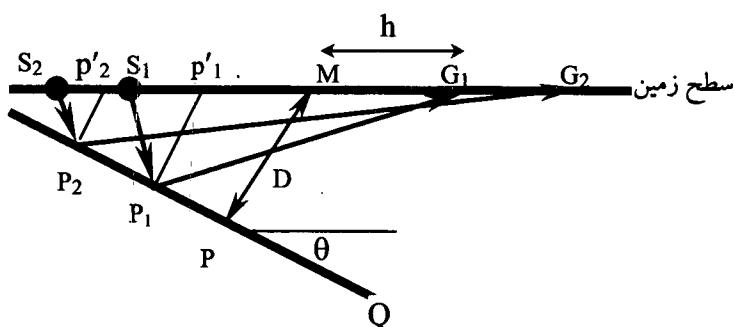
که در آن T زمان رفت و برگشت موج از چشم به گیرنده است که به فاصله $2h$ از هم قرار دارند و T_{0m} زمان دورافت صفر در نقطه میانی مشترک M و V سرعت موج در سازندهای بالای سطح بازتابی و θ زاویه شیب سطح در راستای چشم و گیرنده است که در این

خواهد شد.

۲ اصول ریاضی برونراند شیب و بررسی روش هندسی

برای اعمال تصحیح برونراند شیب روی داده‌های سه‌بعدی، استفاده از نرم‌افزارهای رایانه‌ای که مخصوص این کار تدوین شده متداول است. روابط ریاضی اولیه برای تدوین این فرایندها و یا درک چگونگی عمل آنها از تجزیه و تحلیل اشکال هندسی مسیر شعاع‌های ارسالی و دریافتی به ذست می‌آیند. شکل ۱ سه نقطه بازتابی P , P_1 , P_2 را نشان می‌دهد که چشم (S_i), و گیرنده (G_i)، مربوط به آنها دارای یک نقطه میانی مشترک‌اند، بدین ترتیب نقطه M وسط فاصله S_1G_1 و هم‌چنین وسط فاصله S_2G_2 است. در حالت خاص اگر چشم و گیرنده روی نقطه M منطبق باشند نقطه بازتابی P , P_1 , P_2 در هم‌چنان که ملاحظه می‌شود نقاط بازتابی P , P_1 , P_2 در یک مکان قرار ندارند و با افزایش فاصله چشم و گیرنده، نقطه بازتابی همواره به سمت بالای شیب سطح Q حرکت می‌کند.

در اینجا لازم است به این نکته توجه شود که در حالت لایه‌های افقی با افزایش فاصله بین چشم و گیرنده



شکل ۱. مسیر شعاع‌های تابش و بازتابش در حالت لایه‌های شیبدار و جایه‌جایی نقطه بازتابش با تغییر دورافت؛ S_i چشمه‌ها، G_i گیرنده‌ها، M وسط چشم‌ها و گیرنده‌ها، و Q سطح بازتابی شیبدار در زیر سطح زمین است.

در زمین را به دست می‌دهد.

۳ مقدار جابه‌جایی نقطه بازتابی روی سطح بازتابی شیب‌دار با تغییر دورافت

مقدار جابه‌جایی نقطه انعکاسی (L) با تغییر دورافت (h) روی یک سطح شیب‌دار (Q) که با سطح افق در صفحه قائمی که از چشم و گیرنده عبور می‌کند زاویه θ می‌سازد براساس محاسبات (لوین، ۱۹۷۱) برابر است با:

$$pp_1 = L = \frac{h^2}{D} \cos \theta \sin \theta \quad (3)$$

بنابراین، مقدار جابه‌جایی با محدود نصف فاصله چشم و گیرنده h نسبت مستقیم (شکل ۱)، و با D فاصله عمودی نقطه وسط چشم و گیرنده از سطح بازتابی نسبت عکس دارد. در حالت لایه‌های افقی و همچین در راستای عمود بر شیب سطح بازتابی که زاویه θ برابر صفر است رابطه فوق نشان می‌دهد که مقدار جابه‌جایی نقطه بازتابی روی سطح بازتابی با تغییر فاصله چشم و گیرنده نیز برابر صفر خواهد شد. همچنان که در رابطه (۳) مشاهده می‌شود مقدار طولی این جابه‌جایی، مستقل از سرعت موج در لایه‌های زمین است.

۴ تصحیح شیب در لرزه‌نگاری سه‌بعدی

با توجه به موارد ذکر شده در بخش‌های پیشین این نکته واضح است که نقطه بازتابی روی سطح شیب‌دار با افزایش دورافت همواره به طرف بالای شیب و بر عکس با کاهش دورافت همواره به طرف پایین شیب جابه‌جا می‌شود. می‌توان ثابت کرد که تصحیح بروونراند شیب همواره در صفحه قائمی که از چشم و گیرنده می‌گذرد صورت می‌گیرد (هیل، ۱۹۹۸). از این‌رو برخلاف ماگریشن که بازتابش شعاع موج ارسالی از یک سطح شیب‌دار، از قسمت‌های جانبی صفحه قائمی که از چشم و گیرنده می‌گذرد صورت می‌گیرد و بنابراین تصحیح ماگریشن همواره یک عملگر سه‌بعدی است (مگر در

حالت ثابت فرض می‌شود. در این حالت محاسبه سرعت با رایانه به جای V ، مقدار $V/\cos \theta$ را به دست می‌دهد. اگر سطح بازتابی افقی باشد شیب آن برابر صفر است و در نتیجه $\cos \theta = 1$ و بنابراین در مخرج کسر رابطه (۱) مستقل از زاویه شیب خواهد شد. از این‌رو استفاده از یک گروه ترسیمه‌هایی که دارای نقطه میانی مشترکی باشند و از مکانی برداشت شده باشند که سطح بازتابی نیز افقی باشد، رایانه سرعت واقعی موج در زمین را محاسبه می‌کند.

در حالت سه‌بعدی، پدیده‌های بازتابی از یک سطح، در یک گروه از ترسیمه‌هایی که دارای یک خانه (bin) میانی مشترک هستند، روی یک سطح هذلولی گون قرار می‌گیرند که معادله آن به صورت رابطه (۲) است.

$$T^2 = T_{0m}^2 + \frac{4h^2}{V^2} (1 - \sin^2 \theta \cos^2 \phi) \quad (2)$$

در رابطه (۲)، ϕ زاویه بین راستای شیب سطح بازتابی و راستای چشم و گیرنده است، و بقیه پارامترها در رابطه (۱) بیان شده‌اند. همان‌طور که در رابطه (۲) مشاهده می‌شود، اگر سرعت موج با رایانه محاسبه شود، علاوه بر این که سرعت‌های محاسبه شده به شیب سطح بازتابی بستگی دارند، به زاویه سمت چشم و گیرنده نیز بستگی خواهند داشت. زیرا در این حالت رایانه به جای V ، مقدار $V^{0.5} / (1 - \sin^2 \theta \cos^2 \phi)^{0.5}$ را به دست می‌دهد. البته اگر تصحیح بروونراند شیب روی داده‌ها اعمال شود و سپس تحلیل سرعت صورت گیرد سرعت واقعی V با استفاده از رایانه به دست خواهد آمد. زیرا بروونراند شیب پدیده‌های بازتابی از یک سطح روی یک گروه (CMP) را به مکانی می‌برد که به آن نقطه مشترک انعکاسی (CRP) می‌گویند و همانند این است که بازتاب از یک سطح بدون شیب صورت گرفته باشد. لذا پدیده‌های بازتابی را روی سطح هذلولی گونی قرار می‌دهد که همانند سطح هذلولی گون، بدون شیب است. از این‌رو $\theta = 0$ و رابطه (۲) مستقل از زاویه شیب و زاویه سمت شده، رایانه سرعت واقعی موج

(عمودی) و مقدار جایه‌جایی افقی تعیین شوند. در این صورت مکان دورافت صفر یک پدیده بازتابی که برای اثر شیب اصلاح شده مشخص خواهد شد.

هیل (۱۹۹۸) چنین بیان می‌کند که در لرزه‌نگاری سه‌بعدی دریایی در حالتی که راستای چشم و گیرنده‌ها در یک پهناو (swath) ثابت و معین است می‌توان روی هر خط امتدادی (inline) به طور جداگانه تصحیح بروون‌راند شیب دو بعدی انجام داد و بر همان داده‌ها اعمال نمود. در این صورت بروون‌راند شیب سه‌بعدی روی کل داده‌ها یکسان خواهد بود. به منظور ارائه روش‌های تصحیح بروون‌راند شیب، در ادامه جواب ضربه بروون‌راند شیب را که مکان هندسی دورافت صفر یک نقطه از سطح بازتابی است، بیان خواهیم کرد.

۵ جواب ضربه بروون‌راند شیب با فرض سرعت ثابت یکی از روش‌های شناخت یک سامانه، جواب آن سامانه در مقابل ضربه واحد است، بدین معنی که اگر فقط یک ضربه واحد بر سامانه اعمال شود پاسخ سامانه در برابر آن چه خواهد بود. با دانستن این جواب، می‌توان جواب سامانه را، نسبت به هر موج پیچیده معین دیگری به دست آورد. برای به دست آوردن جواب ضربه بروون‌راند شیب ابتدا باید جواب ضربه مایگریشن قبل از انبارش را بیان کنیم. در مورد مایگریشن جواب ضربه چنین بیان می‌شود. اگر ضربه‌ای (pulse) در زمان صفر وارد زمین شود و بازتابش آن از نقطه‌ای توسط گیرنده‌ای که در فاصله $2h$ از چشم قرار دارد در زمان t ثانیه بعد دریافت شود، نقطه بازتاب این ضربه در چه مکان‌هایی می‌تواند وجود داشته باشد. مکان هندسی این نقاط را جواب ضربه مایگریشن گویند. واضح است که در این مورد جواب یک بیضی خواهد بود که چشم و گیرنده در کانون‌های آن قرار دارند (شکل ۲). زیرا بیضی مکان هندسی نقاطی است که

حالی که چشم و گیرنده کاملاً در جهت شیب سطح بازتابی باشند). چون تصحیح بروون‌راند شیب در راستای چشم و گیرنده صورت می‌گیرد، می‌توان آن را عملگری دو بعدی محسوب کرد. بنابراین همه اصول ریاضی مربوط به بروون‌راند شیب دو بعدی در مورد سه‌بعدی هم صادق است. زیرا راستای افقی همواره معلوم آن همان راستای چشم و گیرنده است.

برای روشن شدن مطلب فرض کنید که مسیر چشم و گیرنده عمود بر خط شیب سطح بازتابی باشد، در این حالت روی مقطع لرزه‌نگاری هیچ اثر شیبی از سطح مشاهده نمی‌شود. بنابراین تصحیح بروون‌راند شیب هم وجود ندارد. ولی به لحاظ وجود شیب، نقاطی که بازتاب از آن‌ها صورت گرفته در صفحه قائم چشم و گیرنده قرار ندارند، بلکه بازتاب از نقاطی صورت می‌گیرد که خارج صفحه قائم و در سمت بالای شیب است. بنابراین مایگریشن وجود دارد و کل اثر سطح بازتابی روی مقطع لرزه‌نگاری می‌باید تصحیح شود تا در مکان واقعی خود، روی مقطع قائم قرار گیرد. از این‌رو تحلیل سرعت در راستای عمود بر شیب تحت تاثیر شیب قرار ندارد و بدون تصحیح بروون‌راند شیب، سرعت واقعی لایه‌ها را می‌توان محاسبه کرد.

اگر راستای خط لرزه‌نگاری را به تدریج چرخانده تا در راستای شیب سطح بازتابی قرار گیرد، مقدار جایه‌جایی نقطه بازتابی در یک فاصله معین چشم و گیرنده افزایش می‌یابد، و در راستای شیب به حداقل خود می‌رسد. در این حالت برای این که بتوان سرعت واقعی موج در زمین را به دست آورد باید ابتدا اثر شیب را بر طرف نمود.

به طور کلی فرایند بروون‌راند شیب روی سطوح افقی هیچ تغییری ایجاد نمی‌کند. در حالت برداشت لرزه‌نگاری سه‌بعدی در خشکی معمولاً جهت چشم و گیرنده مرتب تغییر می‌کند ولی راستای آن‌ها همواره معلوم و معین است. لذا فقط لازم است که مقدار جایه‌جایی زمانی

صفر بیضی مایگریشن باشد جواب ضربه برون راند شیب خواهد بود. در شکل ۲ بیضی های مایگریشن و برون راند شیب برای مقایسه با هم ترسیم شده اند. برای بدست آوردن معادله بیضی برون راند شیب محاسبات قدری طولانی تر از بیضی مایگریشن است. معادله جواب ضربه مایگریشن را به سادگی از روی تعریف آن نوشتیم. ولی برای بدست آوردن معادله بیضی برون راند شیب با توجه به این که عمود بر سطح بازتابی در نقطه $P(y_1, z_1)$ از نقطه $N(y, 0)$ می گذرد و سطح بازتابی در نقطه P مماس بر سطح بیضی مایگریشن است، ضربی زاویه خط PN برابر منفی عکس ضربی زاویه خط مماس بر سطح بیضی است. می توان رابطه ای بین مختصات نقاط P و N نوشت و پس از تغییراتی به معادله رابطه (۷) رسید (هیل، ۱۹۹۸) که همان معادله بیضی جواب ضربه برون راند شیب است.

$$\frac{t^2}{t_n^2} + \frac{y^2}{h^2} = 1 \quad (7)$$

مجموع فواصل هر کدام، از دو نقطه ثابت به نام کانون به یک فاصله اند. مجموع این فواصل همان زمان t است که موج پس از بازتاب از سطح بیضی به گیرنده می رسد. این بیضی را جواب ضربه مایگریشن قبل از انبارش گویند. معادله چنین بیضی اگر محور افقی را y و محور قائم را z بنامیم به صورت رابطه (۴) خواهد بود:

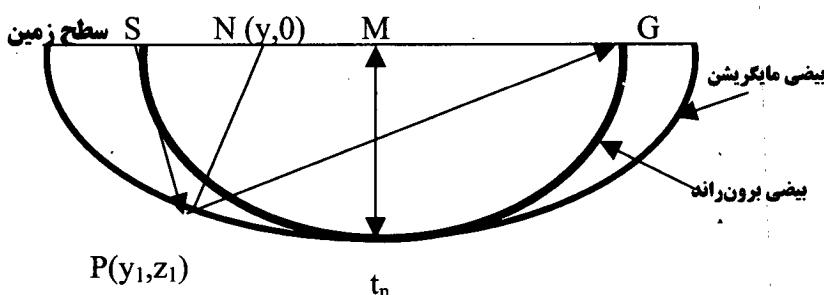
$$\frac{y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1 \quad (4)$$

که در آن طول اقطار a و b را می توان بر حسب زمان و سرعت موج با توجه به شکل ۲ به صورت زیر نوشت:

$$a = \frac{v \cdot t}{2} \quad (5)$$

$$b = vt_n \quad (6)$$

جواب ضربه برون راند شیب شبیه مایگریشن است با این شرط که نقاط بازتابی باید خاصیت دورافت. صفر را نیز داشته باشند. بدین معنی که معادل دورافت



شکل ۲. نمایش بیضی جواب ضربه مایگریشن قبل از انبارش و بیضی جواب ضربه برون راند شیب. دو بیضی در عمیق‌ترین نقطه (که معادل زمان پدیده بعد از برون راند قائم است) بر هم مماس هستند. S چشم و G گیرنده و M وسط چشم و گیرنده است (هیل، ۱۹۹۸).

گیرنده مرتب تغییر می‌کند این روش از کارآیی بهتری برخوردار است و جواب‌های واقعی‌تری می‌دهد.

برای استفاده از روش انتگرالی کیرشهف همان‌طوری که در شکل ۳ دیده می‌شود باید مقادیر Δy_{DMO} را که در راستای چشم و گیرنده G است محاسبه نموده و مقدار Δt_{DMO} را نیز بدست آورد تا پدیده A به مکان A₁ انتقال پیدا کند که مکان دورافت صفر است.

همان‌طور که گفته شد جواب ضربه بروون‌راند شیب یک بیضی است که نصف قطر قائم آن، زمان تصحیح شده بروون‌راند نرمال است، و آن را با t_0 نمایش می‌دهیم و چون سطح زمین را در محل چشم و گیرنده قطع می‌کند، قطر دیگرش برابر فاصله چشم و گیرنده است و آن را با $2h$ نمایش می‌دهیم. اگر محور در راستای چشم و گیرنده را با y و زمان اصلاح شده شیب یک پدیده بازتابی را که همان زمان دورافت صفر پدیده است با t_0 نمایش دهیم، معادله بیضی بروون‌راند شیب به صورت رابطه (۷) خواهد شد. با فرض کردن مقدار زمان دورافت صفر t_0 می‌توان مقدار y را به دست آور د. لذا می‌توان رابطه (۷) را برای راحتی به صورت زیر نوشت:

$$t_n = \alpha t_0 \quad (8)$$

که در آن α برابر است با:

$$\alpha = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{y_0^2}{h^2}}}$$

در روش انتگرالی کیرشهف مقدار نمونه خروجی $P_{out}(y_0, t_0, h)$ با مجموع مقادیر ورودی $p_{in}(y_0, h_0, h)$ روی منحنی بیضوی بدست می‌آید (بلک و همکاران، ۱۹۹۳) که پس از محاسبات لازم، نتیجه نهایی آن به صورت زیر خواهد شد.

$$P_{out} = \frac{\Delta y}{2\pi} \sum_y \left[\frac{2\alpha^2 - 1}{h} \sqrt{t_0} \rho(t_n) * P_{in} \right] \quad (9)$$

۶ روش انتگرالی کیرشهف برای محاسبه مقدار بروون‌راند شیب

به طور کلی روش‌هایی که برای انجام تصحیح بروون‌راند شیب دو بعدی و سه بعدی ارائه شده‌اند را می‌توان به صورت زیر خلاصه کرد:

۱- مایگریشن جزیی قبل از ابارش (migration prestack partial) (ایلماز و کلربوت، ۱۹۸۰)

۲- روش تفاوت‌های معین (finite difference method) (بلندی و همکاران، ۱۹۸۲)

۳- روش تبدیل فوریه (F-K method) (بلک و همکاران، ۱۹۹۳)

روش‌های میانبر تبدیل فوریه عبارت اند از:
الف- روش گشیدگی لگاریتمی محور زمانی (logarithmic stretching time axis method)

ب- روش تفکیک شیب‌ها (dip-decomposition method)

ج- روش ابارش با سرعت‌های ثابت (constant – velocity stack method)

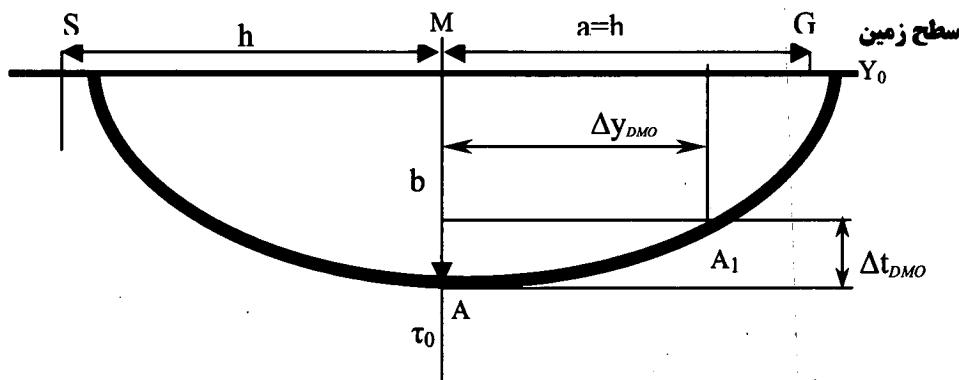
۴- روش انتگرالی بروون‌راند شیب (DMO by integral method) (هیل، ۱۹۹۸)

الف- روش انتگرالی کیرشهف (Kirchhoff integral method)

ب- روش گاردنر در حوزه t_1 و K (گاردنر و فاولر، ۱۹۸۸)

(Gardner's (k, t₁) domain method)
در روش گاردنر بروون‌راند شیب قبل از بروون‌راند قائم انجام می‌شود.

در لرزه‌نگاری سه بعدی بیشتر از روش انتگرالی کیرشهف استفاده می‌شود (در گوسکی، ۱۹۸۵). زیرا روش انتگرالی کیرشهف نسبت به روش‌های دیگر در مورد پراکندگی چشم و گیرنده و همچین راستاهای گوناگون چشم و گیرنده از حساسیت کمتری برخوردار است و بدین دلیل در حالت سه بعدی که راستای چشم و



شکل ۳. جواب ضربه بروونراند شیب یک بیضی است که در محل چشم و گیرنده سطح زمین را قطع می‌کند. بعد از تصحیح بروونراند نرمال (NMO) یک پدیده بازتابی به نقطه A متقل می‌شود و همین پدیده بعد از تصحیح بروونراند شیب (DMO) به نقطه A₁ که همواره روی بیضی جواب ضربه بروونراند شیب است انتقال می‌یابد. مقادیر Δy_{DMO} همواره در جهت چشم و گیرنده و Δt_{DMO} در جهت محور قائم‌اند. بنابراین DMO از این لحاظ می‌تواند یک عملکرد دوبعدی محاسب شود. پس از تعیین مکان یک پدیده بازتابی لازم است که فاز و دامنه آن نیز معین شود (ایلماز، ۲۰۰۱).

گیرنده است که هر ۱۶۰ گیرنده روی یک خط امتدادی قرار دارند. جمعاً در منطقه، گروه نقشه‌برداری روی زمین، ۴۵ خط امتدادی، هر کدام دارای ۳۶۰ ایستگاه به فواصل ایستگاهی ۵۰ متر برای گیرنده‌ها و ۷۲ خط تقاطعی هر کدام شامل تقریباً ۲۱۰ ایستگاه را پیاده کردند. فاصله بین دو خط امتدادی ۲۵۰ متر و هم‌چنین فاصله بین دو خط تقاطعی نیز ۲۵۰ متر است. هم‌پوشانی در جهت خطوط تقاطعی سه خط یعنی ۷۵۰ متر طراحی شده و پیش روی در جهت خطوط امتدادی ۲۵۰ متر است؛ که با توجه به تعداد گیرنده‌ها در هر چشم و فواصل ایستگاهی پوششی برابر ۴۸ درصد بدست می‌آید (مرادی و نبی‌یهدندی، ۱۳۸۲). با این پوشش امواج ناخواسته تا حد معقولی تضعیف می‌شوند. کم‌ترین دورافت ۳۱۸ متر و بزرگ‌ترین دورافت ۴۰۹۲ متر و نسبت ابعادی (aspect ratio) ۰/۲۴ (aspect ratio) محاسبه شده است. از واپرسایز در این عملیات در نقش چشم اثری استفاده شده است.

در رابطه (۹)، Δy فاصله دو ترسیمه در راستای نقطه میانی و جمله‌ای که دارای Δ است برای مقایسه کردن دامنه است. این جمله به مرور زمان تغییر می‌کند تا بهتر با واقعیت تطبیق کند، لذا به نحوی که در رابطه (۹) آمده کامل‌تر از روابط قبل از آن است. Δ زمان دورافت صفر است.

۷ مشخصات داده‌های سه‌بعدی برداشت شده

روش برداشت داده‌های سه‌بعدی گرگان به صورت پهناور (swath shooting) بود و جمعاً ۱۴ پهناور در منطقه‌ای به مساحت حدود ۱۹۳ کیلومتر مربع در سال ۱۳۸۰ برداشت شده است. هر پهناور از ۶ خط امتدادی به طول حدود ۱۷/۷ کیلومتر برای گیرنده‌ها و ۷۲ خط تقاطعی (cross line) به طول ۷۵۰ متر برای چشمه‌ها، هر کدام دارای ۱۵ چشم تشکیل شده است. بنابراین در این برداشت، هر سالو (salvo) شامل ۱۵ چشم افزایی و هر چشم شامل ۹۶۰

شده است. تحلیل مرحله سوم سرعت با داده‌هایی که تصحیح بروون‌راند شیب شده بودند، پس از برگشت بروون‌راند قائم اعمال شده روی آن‌ها، صورت گرفته و داده‌ها با این سرعت‌های مرحله سوم، دوباره انبارش شدند. از بین داده‌های انبارش شده خط شمال-جنوبی ۵۰۰ بهدلیل این‌که از روی تاقدیس عبور می‌کند و دارای شیب‌های متغیری است برای مقایسه انتخاب شده است و در پایین شکل دیده می‌شود. چنان‌که روی این شکل مشاهده می‌شود، بروون‌راند شیب به وضوح، کیفیت پردازش داده‌ها را بهتر کرده است زیرا پیوستگی و تداوم پدیده‌های بازتابی ناشی از سطوح مختلف و در شیب‌های گوناگون بهتر و در نتیجه سطوح لایه‌ها برای تعییر و تفسیر واضح‌تر شده‌اند. در نتیجه، مفسر برای تعیین شکل ساختمان‌های زیرزمینی و تهیه نقشه‌های خطوط هم ارز با ابهام کم‌تری روبرو است. شکل ۵ خط امتدادی ۳۰۰ را قبل و بعد از تصحیح بروون‌راند شیب نشان می‌دهد. قسمت بالای این شکل مقطعی از خط امتدادی ۳۰۰ را نشان می‌دهد که قبل از تصحیح بروون‌راند شیب تهیه شده است. در قسمت پایین همان مقطع را بعد از تصحیح بروون‌راند شیب سه‌بعدی نشان می‌دهد. چنان‌که روی این شکل مشاهده می‌شود پیوستگی پدیده‌های بازتابی بهتر شده است. در این کار مقطع قائم و افقی دیگری و هم‌چنین منحنی‌های تغییرات سرعت با عمق نیز مورد بررسی قرار گرفته‌اند (مرادی، ۱۳۸۲). تحلیل سرعت در نقاط گوناگون از جمله شکل ۶در نقطه ۵۰۰-۳۰۰ نشان می‌دهد که بسیاری از نقاط دوگانه، بعد از تصحیح بروون‌راند شیب سه‌بعدی تا حدودی از بین رفته‌اند. لذا تصحیح بروون‌راند شیب سه‌بعدی علاوه بر این‌که ابهام مربوط به مقطع را کاهش می‌دهد تحلیل سرعت را نیز آسان‌تر می‌سازد.

۸ مراحل پردازش داده‌ها و آماده‌سازی آن‌ها برای انجام فرایند بروون‌راند شیب

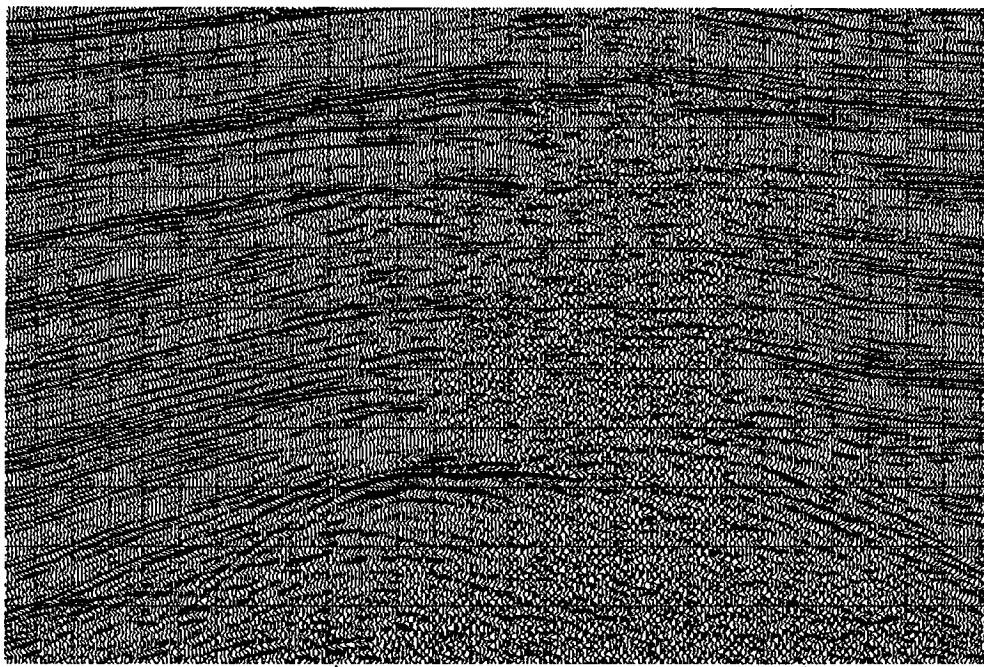
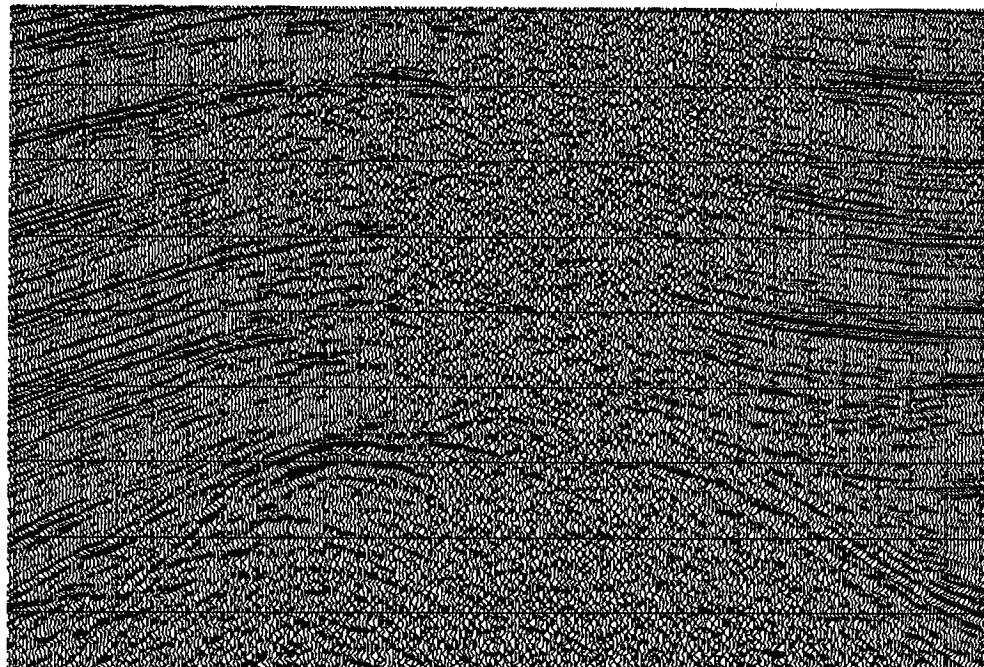
قبل از این‌که بتوان تصحیح بروون‌راند شیب را روی داده‌ها اعمال کرد لازم است که مراحلی از پردازش روی آن‌ها صورت گیرد. مهم‌ترین این مراحل عبارت‌اند از: وارد کردن داده‌ها در رایانه و معرفی هندسه خطوط به رایانه، کارچین کردن ترسیمه‌ها (binning)، ویرایش ترسیمه‌ها و ثبت‌ها، بازیافت دامنه واقعی موج، تصحیح ایستگاه‌های ایستگاه‌های گیرنده‌ها و چشم‌های، تحلیل اولیه سرعت، تصحیح استاتیک پسمانده و تحلیل مرحله دوم سرعت.

پس از این مرحله مقاطعی برای مقایسه تحلیل سرعت و داده‌های انبارش شده قبل و بعد از بروون‌راند شیب تهیه شده است (شکل‌های ۴ و ۵).

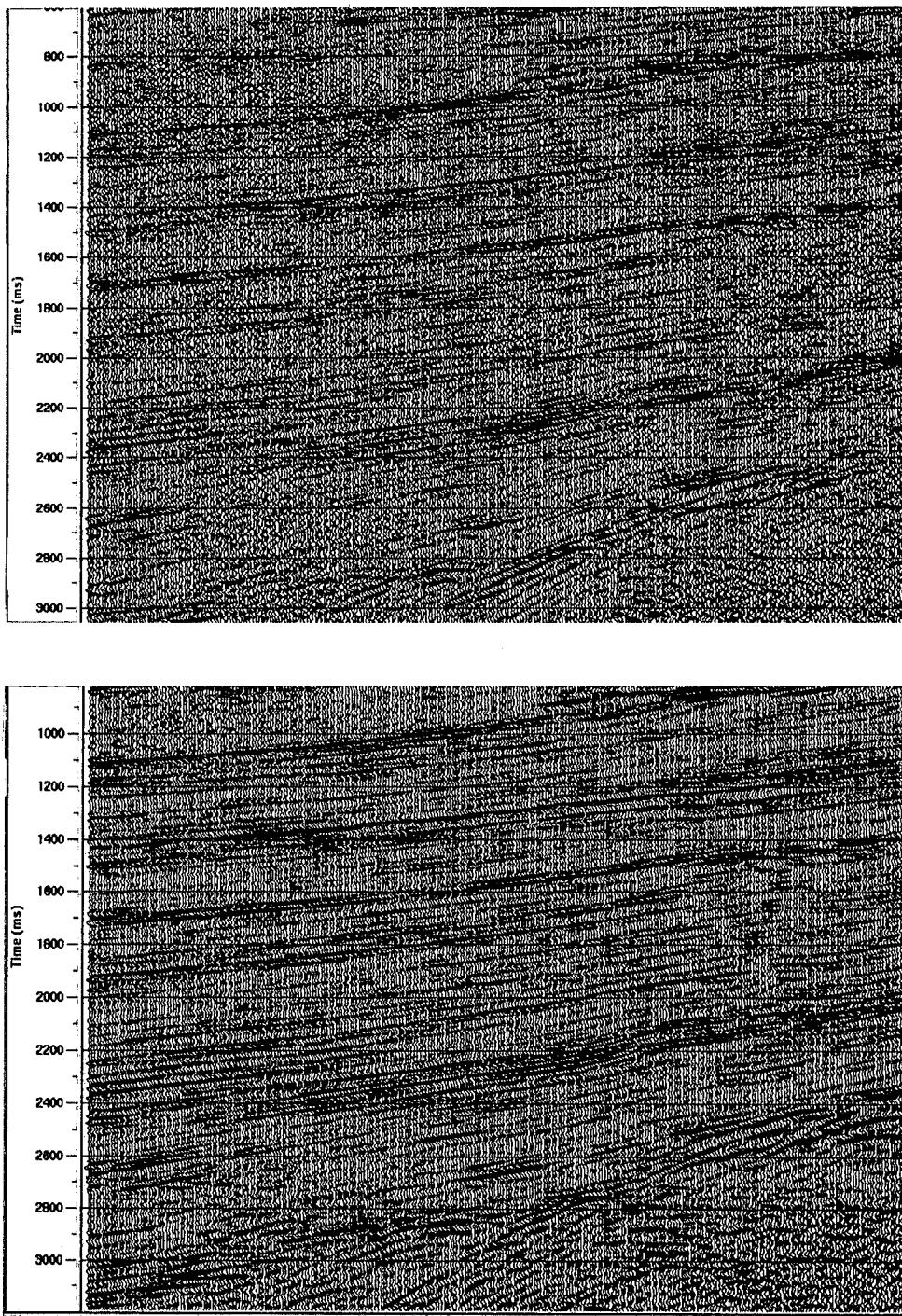
با استفاده از سرعت‌های مرحله دوم، داده‌ها بروون‌راند قائم شده سپس تصحیح بروون‌راند شیب با استفاده از نرم‌افزار پروماس نسخه ۷.۱ روی آن‌ها اجرا شده است. برنامه رایانه‌ای که در این نرم‌افزار برای تصحیح بروون‌راند شیب سه‌بعدی تهیه و در این از آن پژوهه استفاده شده است DMO to gathers 3D نامیده می‌شود این نرم‌افزار بر اساس روش انتگرالی کیرشهف تدوین شده است.

۹ بحث

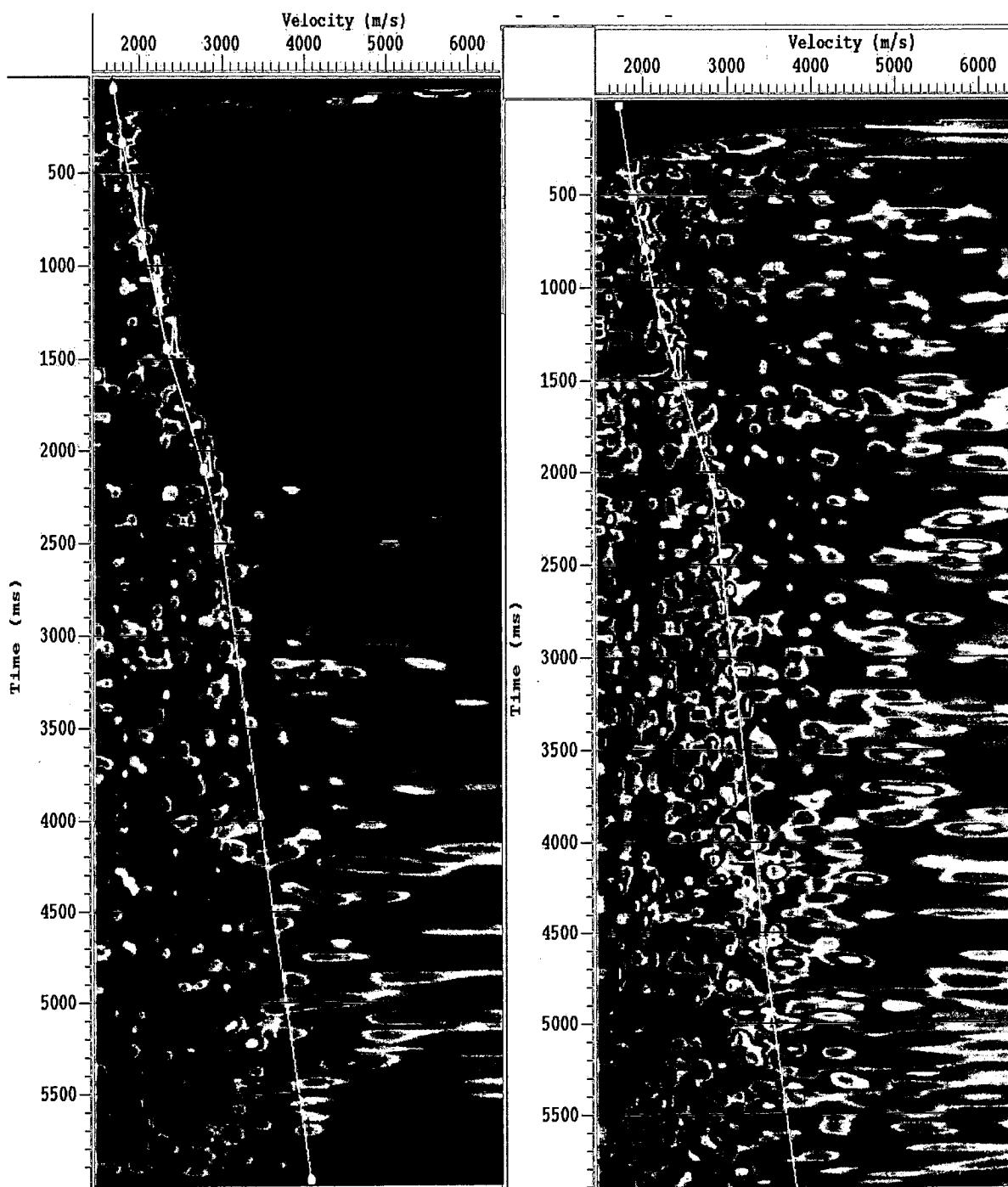
شکل ۴ دو مقطع را نشان می‌دهد که به ترتیب قبل و بعد از بروون‌راند شیب تهیه شده‌اند. قسمت بالای این شکل مقطعی از خط تقاطعی ۵۰۰ را نشان می‌دهد که بعد از تصحیح ایستابی پسمانده روی داده‌ها و تحلیل مرحله دوم سرعت و پس از انبارش داده‌ها جدا و ترسیم شده است. در قسمت پایین همان مقطع خط تقاطعی ۵۰۰ است که بعد از این‌که داده‌ها تصحیح ایستابی پسمانده شدند، با سرعت‌های مرحله دوم تصحیح بروون‌راند قائم می‌شود و سپس تصحیح بروون‌راند شیب سه‌بعدی روی آن‌ها اعمال



شکل ۴. قسمتی از خط تقاطعی ۵۰۰ قبل از تصحیح بروونراند شیب (در قسمت بالا) و بعد از تصحیح بروونراند شیب (در قسمت پایین). همان‌طور که به وضوح مشاهده می‌شود فرایند تصحیح بروونراند شیب پیوستگی دامنه پدیده‌های بازتابی را به خوبی افزایش داده، لذا تعبیر و تفسیر آن‌ها را آسان‌تر ساخته است.



شکل ۵. قسمتی از خط امتدادی ۳۰۰ قبل از تصحیح برونزاند شیب (در قسمت بالا) و بعد از تصحیح برونزاند شیب (در قسمت پایین). همان‌طور که مشاهده می‌شود فرایند تصحیح برونزاند شیب پیوستگی دامنه، پدیده‌های بازنایی را به خوبی افزایش داده، لذا تعبیر و تفسیر آن‌ها را آسان‌تر ساخته است.



شکل ۶. تحلیل سرعت در نقطه ۳۰۰-۵۰۰، سمت راست قبل از تصحیح بروونراند شیب، سمت چپ بعد از تصحیح بروونراند شیب. چنان که ملاحظه می‌شود بسیاری از نویفهای با فرایند بروونراند شیب تضعیف شده‌اند. از این‌رو تحلیل سرعت و انتخاب نقاط آسان‌تر صورت می‌گیرد.

- implementation of dip moveout: presented at the 47th Annual EAEG Meeting, Budapest, Hungary.
- Deregowski, S. M., 1986, What is DMO?: First Break, 4, No. 7, 7-24.
- Gardner, G. H. F., and Fowler, D., 1988, A three-dimensional on two-dimensional dip moveout: Geophysics, 53, 604-610.
- Hale, D., 1998, Dip moveout processing, course notes series, No. 4, SEG, Tulsa, Oklahoma.
- Levin, F. K., 1971, Apparent velocity from dipping interfaces: Geophysics, 36, 510-516.
- Yilmaz, O., 2001, seismic data analysis, 2 volumes book published by Society of Exploration Geophysicists, Tulsa, Oklahoma.
- Yilmaz, O., and Claerbout, J. F., 1980, Prestack partial migration: Geophysics, 45, 1753-1779.

۱۰ نتیجه‌گیری

به این علت که یک بعد از سه بعد تصحیح بروون‌راند شیب سه بعدی همان راستای چشم‌گیرنده و همواره معلوم و مشخص است، اصول ریاضی بروون‌راند شیب سه بعدی شیب اصول ریاضی بروون‌راند شیب دو بعدی می‌باشد. بررسی نتایج عملی بروون‌راند شیب سه بعدی روی داده‌های سه بعدی واقعی نشان می‌دهد که فرایند بروون‌راند شیب با نرم‌افزار پردازمانکس سه بعدی نسخه 7.1 کیفیت داده‌ها را به طور قابل ملاحظه‌ای بهبود بخشیده است، بدین صورت که تداوم پدیده‌های بازتابی را به خوبی افزایش می‌دهد. از این رو نمی‌توان از تصحیح بروون‌راند شیب سه بعدی در ناحیه‌هایی که با سازنده‌های شیب‌دار رویه‌رو هستیم صرف نظر کرد. افزایش تداوم و پیوستگی پدیده‌های بازتابی موج سهولت تعییر و تفسیر مقاطع لرزه‌نگاری می‌شود.

تشکر و قدردانی

از شرکت اکتشاف طرح خزر به خاطر مجوز استفاده از اطلاعات لرزه‌نگاری سه بعدی گرگان و از شرکت عملیات اکتشاف نفت به خاطر در اختیار قرار دادن امکانات لازم برای پردازش اطلاعات و تصحیح بروون‌راند شیب تشکر و قدردانی می‌شود.

منابع

مرادی، م.، و نبی‌بیدهندی، م.، ۱۳۸۲، بروون‌راند شیب در لرزه‌نگاری سه بعدی: مجموعه مقالات یازدهمین کنفرانس ژئوفیزیک ایران، آذرماه ۱۳۸۲، تهران.

- Black, J., Schleicher, K. L., and Zhang, L., 1993, True-amplitude imaging and dip moveout: Geophysics, 58, 47-66.
- Bolondi, G., Loinger, E., and Rocca, F., 1982, Offset continuation of seismic sections: Geophysical Prospecting, 30, 813-828.
- Deregowski, S. M., 1985, An integral