

مهاجرت پیش از برانبارش عمقی داده‌های لرزه‌ای یک خط از میدان نفتی جنوب ایران، به روش کیرشهف

کسری امامی^{*} و محمدعلی ریاحی^{*}

موسسه زئوفیزیک دانشگاه تهران، صندوق پستی ۱۴۱۵۵-۶۴۶۶

(دریافت مقاله: ۱۲/۷/۲۱، پذیرش مقاله: ۱۶/۷/۲۱)

چکیده

مهاجرت پس از برانبارش، معمولاً تصویری مناسب از بازتابنده‌های زیر سطحی ارائه می‌دهد. ولی کیفیت این تصاویر هنگامی که تغییرات جانبی سرعت و یا ساختارهایی با زمین‌شناسی پیچیده وجود داشته باشند، تنزل پیدا می‌کنند. کاهش کیفیت تصاویر به دست آمده با کم شدن نسبت علامت به نویه (S/N)، قرارگیری نادرست بازتابنده‌ها و واضح نبودن تصاویر، نمود پیدا می‌کند. در این شرایط، مهاجرت پیش از برانبارش عمقی می‌تواند تصاویر بهتری را ارائه دهد.

در این مقاله مهاجرت در حیطه پیش از برانبارش و عمقی مهاجرت به روش کیرشهف مورد بررسی قرار گرفته است، سپس مهاجرت به روش کیرشهف پیش از برانبارش عمقی روی داده‌های واقعی اعمال شد و نتایج به دست آمده مورد بررسی قرار گرفت.

کلیدواژه‌ها: مهاجرت عمقی، پیش از برانبارش، تصویر لرزه‌ای، تغییر جانبی سرعت، ساختارهای پیچیده

۱ مقدمه

به خوبی به انجام می‌رسد. اما هنگامی که ساختارهای زیر سطحی پیچیده باشند، عملگر برانبارش به خوبی عمل نمی‌کند، و در نتیجه بهتر است از مهاجرت پیش از برانبارش استفاده شود. مهاجرت پیش از برانبارش هنگامی که تغییرات جانبی سرعت و ساختارهایی با زمین‌شناسی پیچیده وجود داشته باشد وقتی به صورت عمقی انجام شود کیفیت تصاویر را به صورت قابل ملاحظه‌ای افزایش می‌دهد.

۲ انواع مختلف مهاجرت

مهاجرت را می‌توان بر دو اساس طبقه‌بندی کرد. یکی بر اساس حیطه‌ای که در آن مهاجرت عمل می‌کند و دیگری بر اساس دستورالعمل مهاجرتی که استفاده می‌شود. پس می‌توان بین روش‌های مختلف مهاجرت فرق قائل شد؛ مهاجرت دوبعدی و سه‌بعدی، مهاجرت زمانی و عمقی و مهاجرت پیش از برانبارش و پس از برانبارش.

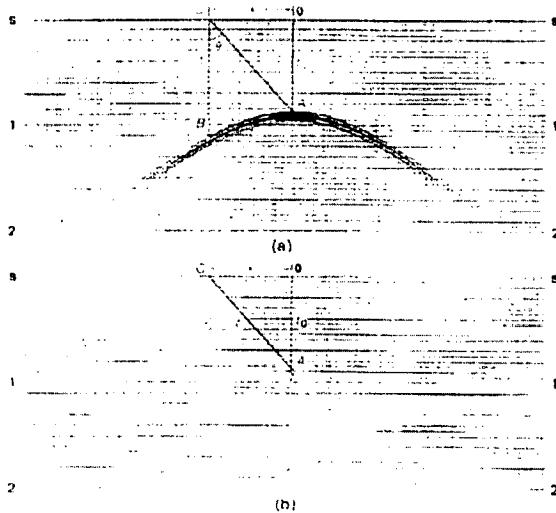
مهاجرت دوبعدی بر رویدادهای لرزه‌ای در فضای دو بعدی عمل می‌کند، در حالی که مهاجرت سه‌بعدی رویدادهای لرزه‌ای را در محیطی سه‌بعدی مورد بررسی

مهاجرت (migration) فرایندی است که اثرات ناشی از مسیر انتشار موج را روی داده‌های لرزه‌ای بر طرف می‌کند (ایلماز، ۱۹۸۷)، در نتیجه بازتابنده‌های شب‌دار به مکان درست آنها منتقل می‌شوند. و امواج پراش هم فرو نشانده می‌شوند. با طبقه‌بندی انواع مختلف مهاجرت می‌توان بین روش‌های متفاوت مهاجرت فرق قائل شد؛ مهاجرت دوبعدی (2D-migration) و سه‌بعدی (3D-migration)، مهاجرت زمانی (time-migration) و عمقی (depth-migration) و مهاجرت پیش از برانبارش (prestack-migration) و پس از برانبارش (poststack-migration). مهاجرت پیش از برانبارش زمانی، معمولاً تصویری مناسب از بازتابنده‌های زیر سطحی ارائه می‌دهد. (جين و رن، ۱۹۸۰) کیفیت این تصاویر هنگامی که تغییرات جانبی سرعت و یا ساختارهایی با زمین‌شناسی پیچیده وجود داشته باشند، تنزل پیدا می‌کند. هنگامی که تغییرات جانبی سرعت وجود داشته باشد، مهاجرت زمانی به درستی عمل نمی‌کند و مهاجرت عمقی باید به کار آید. وقتی ساختارهای زیر سطحی ساده باشند، رویدادهای بازتابی هذلولی هستند و عمل برانبارش

معادله منحنی به قرار زیر است:

$$(1) \quad r^2(x) = r^2(0) + 4x^2 / V_{rms}^2$$

با محاسبه زمان ورودی (x), دامنه موقعیت B روی مقطع خروجی، در موقعیت A قرار داده می‌شود که متناظر با زمان خروجی ($t = 0$) در محور هندلولی است. در این روش با هر نقطه به طور مستقل برخورد می‌شود. در این روش از سه فاکتور اصلاحی میل (obliquity factor) و اگرایی کروی (spherical spreading factor) و شکل (wavelet shaping factor) استفاده می‌شود که با اضافه کردن این فاکتورها به روش جمع پراش‌ها برای مهاجرت روش مهاجرت کیرشهف خوانده می‌شود. در کل می‌توان گفت روش جمع پراش‌ها کیرشهف دارای عملکرد خوبی در برخورد با سطوح شب‌دار است ولی وقتی نسبت علامت به نوافه کم باشد، عملکرد ضعیفی دارد (ایلماز، ۱۹۸۷).



شکل ۱. a) مقطع با درافت صفر b) دامنه نقاط (مانند نقطه B) در طول هندلولی پراش با هم جمع می‌شوند و به نقطه A نسبت داده می‌شود. (ایلماز، ۱۹۸۷).

۴ مهاجرت عمقی

تفاوت مهاجرت زمانی و مهاجرت عمقی را به خوبی می‌توان با کمک روش جمع پراش‌ها توصیف کرد (در بخش‌های بعدی توضیح داده خواهد شد). در این روش مقادیر

قرار می‌آهد. در مهاجرت دو بعدی فرض بر این است که مقطع برآنبارش شده حاوی هیچ انرژی، خارج از صفحه ثبت شده نیست. در صورتی که مهاجرت سه بعدی تصویرسازی صحیح تری را از انرژیهای خارج از صفحه ثبت شده صورت می‌دهد. مزیت دیگر مهاجرت سه بعدی، تمرکز انرژی است که باعث ایجاد افزایش نسبت علامت به نوافه داده‌ها می‌شود (اشنايدر، ۱۹۷۸).

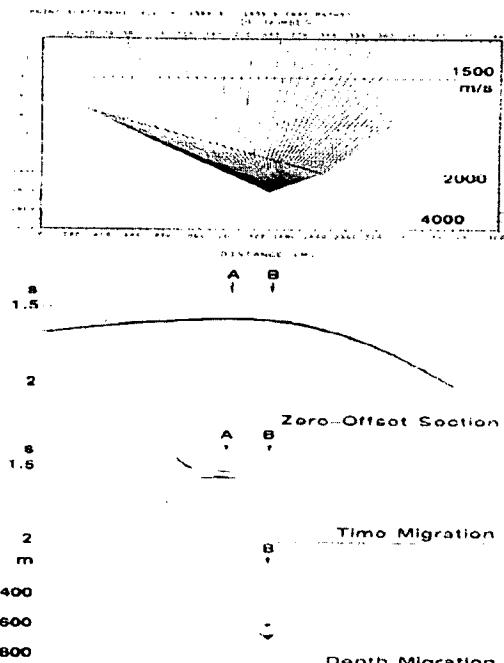
مهاجرت پس از برآنبارش در یک مقطع برآنبارش شده عمل می‌کند. مهاجرت پس از برآنبارش معمول نمی‌تواند تصویر خوبی را از بازتابنده‌ها ارائه دهد. وقتی ساختارهای زیرسطحی پیچیده باشند، رویدادهای بازتابی هندلولی نیستند و اعمال برآنبارش به خوبی صورت نمی‌گیرد. در این موارد مهاجرت پیش از برآنبارش نتایج بهتری را ایجاد می‌کند و به صورت قابل ملاحظه‌ای کیفیت تصویر را بالا می‌برد. در این روش داده‌های برآنبارش نشده مستقیماً مهاجرت داده می‌شوند (بنکروفت، ۱۹۹۸).

مهاجرت زمانی برای حالتی که تغییرات قائم سرعت داریم دراست عمل می‌کند، و اگر تغییرات جانبی سرعت داشته باشیم، دیگر مهاجرت زمانی بدروستی عمل نمی‌کند و در نتیجه از مهاجرت عمقی استفاده می‌شود (شولتز و شروود، ۱۹۸۰).

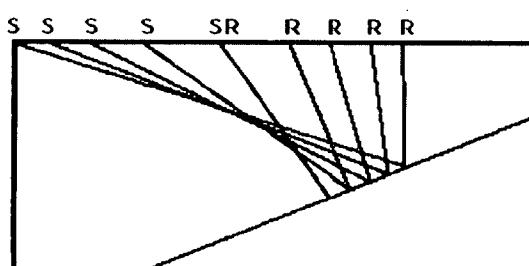
۳ مهاجرت به روش کیرشهف

این روش بر اساس جمع پراش‌ها عمل می‌کند و فرض می‌کند سطح بازتابنده از مجموعه‌ای از نقاط تشکیل شده که هر گدام به صورت یک چشمۀ عمل نمی‌کند. روش جمع پراش‌ها بر پایه جمع دامنه داده‌های موجود در طول منحنی پراش که این منحنی با مدل سرعت معین می‌شود، صورت می‌گیرد. این روش با توجه به اصل هویگنس به انجام می‌رسد. اصل هویگنس فرض می‌کند که یک بازتابنده از مجموعه‌ای از نقاط پراش که در کنار هم قرار گرفته‌اند تشکیل شده است. مهاجرت با فرونشاندن هر هندلولی پراش به نقطه آغازین آن حاصل می‌شود و معادله منحنی را می‌توان از شکل ۱ حساب کرد.

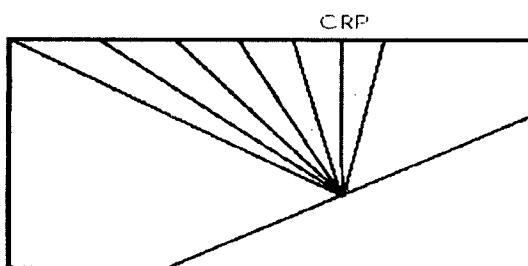
می‌شوند. ورداشت‌های مهاجرت داده شده پیش از برانبارش، ورداشت نقطه بازتاب مشترک (common reflection point (CRP)) خوانده می‌شوند (شکل ۴).



شکل ۲. موقعیت نقطه پراش در محیطی با تغیرات جانشی سرعت (ایلماز، ۱۹۸۷).



شکل ۳. پراکندگی نقطه بازتاب (پارادایم، ۲۰۰۱).



شکل ۴. مسیر پرتوها در یک ورداشت نقطه بازتاب مشترک (پارادایم، ۲۰۰۱).

داده‌ها در طول منحنی پراش با هم جمع می‌شوند و به نقطه اوج منحنی نسبت داده می‌شوند. در مهاجرت زمانی از جذر میانگین مربعات سرعت (V_{rms} , root-mean-square) استفاده می‌شود ولی مهاجرت عمقی از سرعت بازه‌ای (interval velocity) استفاده می‌کند و در نتیجه منحنی‌های پراش را به طور دقیق مشخص می‌سازد. هنگامی که تغیرات جانبی سرعت وجود داشته باشد، رأس منحنی پراش (با حداقل زمان رسید) بر نقطه پراش منطبق نیست. رأس منحنی پراش جایی است که پرتویی که از نقطه پراش تا سطح زمین حرکت کرده، به طور عمود بر سطح زمین به آن می‌رسد، در حقیقت سریع‌ترین پرتویی است که به سطح زمین می‌رسد (نقطه A در شکل ۲). با استفاده از مهاجرت عمقی که سرعت بازه‌ای را در محاسبات منحنی پراش به درستی محاسبه می‌کند (در این نوع مهاجرت فرض بر هذلولی بودن منحنی پراش نیست) و حاصل جمع به مکان صحیح نقطه پراش (نقطه B) نسبت داده می‌شود. در شکل ۲ AB میزان اختلاف در مکان‌بایی صحیح نقطه پراش است. تصویری که از مهاجرت عمقی بدست می‌آید دارای کیفیت بهتری است، چون در این نوع مهاجرت مقادیر داده‌ها در طول منحنی پراش واقعی جمع می‌شوند، نه هذلولی تقریبی.

۵ مهاجرت قبل از برانبارش

در مناطق دارای بازتابنده‌های شب‌دار، نقاط میانی بازتاب با هم دارای اختلاف زمانی هستند که با افزایش شب، این اختلاف نیز افزایش می‌یابد. در نتیجه می‌توان گفت برای سطح مشترک شب‌دار، نقطه بازتاب برای دورافت‌های متفاوت یک ورداشت نقطه میانی مشترک (CMP)، تغیر می‌کند. (ایلماز و کلربات، ۱۹۸۰) این اثر پراکندگی نقطه بازتاب (reflection point dispersal) خوانده می‌شود (شکل ۳).

مهاجرت این اثر را از بین می‌برد و تمام ورداشت‌های نقطه میانی مشترک به یک نقطه زیرسطحی مشترک مربوط

برای مهاجرت عمیقی، مسیر پرتو واقعی (که از ردیابی پرتو (ray tracing) بدست می‌آید) از هر چشم به هر گیرنده‌ای برای بدست آوردن سطح منحنی پراش استفاده می‌شود. مهاجرت کیرشهف پیش از برانبارش پرطریدارترین نوع مهاجرت قبل از برانبارش است. این روش مزایایی دارد که به قرار زیر است:

- ۱- سریع‌ترین دستورالعمل مهاجرتی قبل از برانبارش است.
- ۲- تنها روشی است که می‌تواند در حیطه دور افت مشترک اجرا شود.

مهاجرت کیرشهف قبل از برانبارش معمولاً در دو مرحله انجام می‌شود: مرحله اول، جمع کردن داده‌ها با دورافت مشخص و مرحله دوم جمع کردن سراسری دورافت‌ها (برانبارش).

۶ اعمال عملگر مهاجرت پیش از برانبارش عمیقی روی داده‌ها

داده‌ها مربوط به یک خط از یک میدان نفتی در جنوب ایران است. این خط روند شمال شرقی - جنوب غربی (offend) دارد. روش برداشت روش انفجار یک‌طرفه (offend) است. فاصله ایستگاه‌ها ۷۵ متر و فاصله چشمها از یکدیگر ۱۵۰ متر بوده است. داده‌ها با ۴۸ کانال برداشت شده‌اند و در نتیجه ۱۲ فولدی هستند. داده‌های مذکور با فرمت SEG-B برداشت شده‌اند و مدت زمان ثبت ۵ ثانیه و آهنگ نمونه‌برداری (sampling rate) ۲ میلی ثانیه بوده است. برای انجام پردازش روی داده‌ها از نرم افزار Promax version 7/1

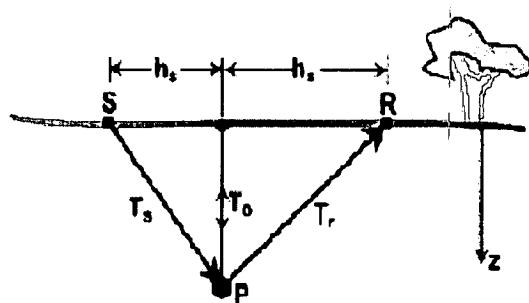
۶-۱ محاسبه مدل سرعتی

برای محاسبه مدل سرعتی از مدل‌های متداول که بر اساس محیط زمین لایه‌ای استوار هستند، استفاده شده است. نرم افزار مدل‌سازی مورد استفاده، RAYINVIR نام دارد که زلت و اسپیت (۱۹۹۲) آن را ارائه کرده‌اند. این روش از یک مدل دو بعدی ناهمگن استفاده می‌کند و لایه‌ها با

وقتی ساختارهای زمین‌شناسی ساده باشند، بازتاب‌ها روی ورداشتهای نقطه میانی مشترک هذلولی هستند و برانبارش به خوبی عمل می‌کند. اما وقتی این ساختارها پیچیده باشند، برانبارش با از دست دادن داده‌های با ارزش انجام می‌شود. در این موارد انجام مهاجرت نیز بسیار ضرری است و در نتیجه بهتر است در این موارد از مهاجرت پیش از برانبارش استفاده شود. با این کار انرژی سیگنال در مرحله قبل از برانبارش متوجه می‌شود و کار روی داده‌ها برای انجام برانبارش ساده‌تر است (ایلماز و کلربات، ۱۹۸۰).

مهاجرت به روش کیرشهف به راحتی می‌تواند برای حالت قبل از برانبارش اصلاح شود. اصولاً مهاجرت کیرشهف بربایه روش جمع پراش‌ها استوار بود. اگر منحنی پراش شناخته شده باشد، عمل جمع می‌تواند در هر حیطه‌ای انجام شود. مهاجرت به روش کیرشهف پیش از برانبارش مشابه با مهاجرت کیرشهف پس از برانبارش است و شامل تشخیص موقعیت چشم و محاسبه شکل پراش و جمع کردن انرژی روی سطح پراش و نسبت آن به نقطه پراش است. در مقطع با دورافت صفر، منحنی پراش هذلولی است و به صورت معادله ۱ تعریف می‌شود و در حالت دورافت ثابت (غیر صفر) به این صورت اصلاح می‌شود:

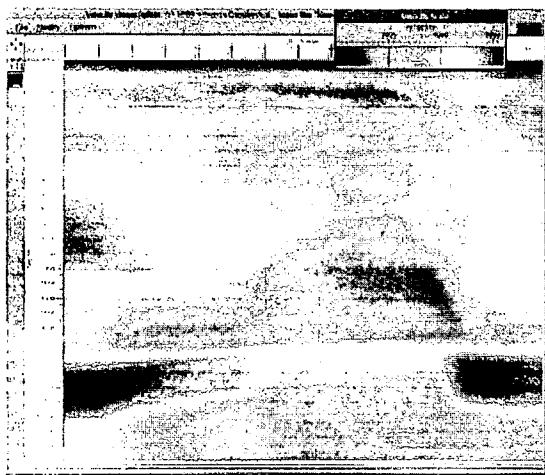
$$T = T_s + T_r = \sqrt{\frac{T_s^2}{4} + \frac{h_s^2}{V_{rms}^2}} + \sqrt{\frac{T_r^2}{4} + \frac{h_r^2}{V_{rms}^2}} \quad (2)$$



شکل ۵. مسیر پرتو برای حالت دورافت غیر صفر (بیکرافت، ۱۹۸۸).

۶-۳ تحلیل سرعت

پس از تصحیح بروونراند شیب برای انجام تحلیل سرعت، بین هر ۲۰ نقطه عمقی مشترک ابر دسته (سوپرگدر) ساخته شد، سپس با روش‌های همانندی و CVS تحلیل سرعت روی داده‌ها اعمال شد. در این مرحله مدل‌های سرعت اولیه براساس روش وارون تهیه (شکل ۶) و پس از تبدیل سرعت‌های V_{rms} به سرعت بازه‌ای، مدل تهیه سرعت به دست آمد. (شکل ۷).



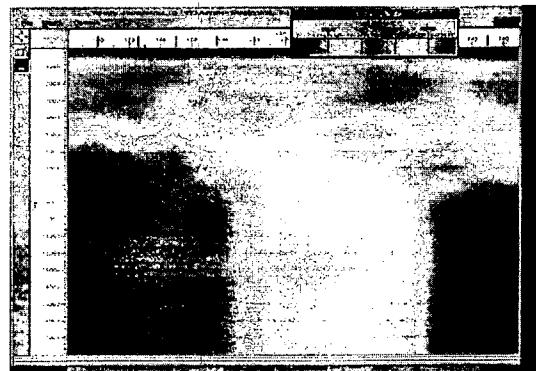
شکل ۷. مدل سرعت بازه‌ای حاصل از روش تحلیل سرعت. (* شکل رنگی در صفحه ۵۳).

۶-۴ اعمال مهاجرت پیش از برانبارش
داده‌ها به صورت ورداشت‌های با دورافت مشترک مرتب شدند. در این مرحله از داده‌هایی که تصحیح بروونراند نرمال و شیب روی آنها اعمال نشده بود استفاده شد. سپس مهاجرت پیش از برانبارش زمانی، به روش کیرشهف عمقی، یک بار با استفاده از مدل سرعتی به دست آمده از روش وارون (شکل ۶) و یک بار پس از تبدیل سرعت‌های V_{rms} به سرعت‌های بازه‌ای (شکل ۷) روی داده‌ها اعمال شد. نتایج به دست آمده به ترتیب در شکل‌های ۸ و ۹ نشان داده شده است.

بلوک‌ها و گره‌های مشخص می‌شوند. به هر گره دو سرعت یکی مربوط به لایه بالایی و یکی مربوط به لایه پائینی نسبت داده می‌شود. بنابراین هر لایه به چندین بلوک ذوزنقه‌ای تبدیل می‌شود. سرعت درون این ذوزنقه‌ها با درون یابی دو بعدی تعیین می‌شود و برای درون یابی از مقادیر سرعت در چهار گوش ذوزنقه استفاده می‌شود. مدلی که بدین روش حاصل می‌شود، نه تنها خاصیت لایه‌ای بودن را دارد بلکه گویای تغییرات عمودی و افقی سرعت نیز هست (زلت و اسیت، ۱۹۹۲). برای به دست آوردن مدل سرعتی بهینه روی خط لرزه‌ای مورد مطالعه، از روش اشاره شده استفاده و در مرحله وارون‌سازی به طریق کمترین مربعات اعمال شده است. پس از محاسبه سرعت‌های V_{rms} ، آنها به سرعت‌های بازه‌ای تبدیل و سپس مدل سرعت بازه‌ای حاصل به دست آمد (شکل ۶).

۶-۵ مراحل پردازش

مراحل پردازش داده‌ها عبارت‌اند از وارد کردن داده‌ها، اعمال هندسه برداشت (geometry)، بازیافت دامنه واقعی (true amplitude recovery)، ویرایش (edit)، صافی‌میانگذر، عملگر و هم‌آمیخت، تحلیل سرعت، مهاجرت پیش از برانبارش، برانبارش، تصحیحات ایستای باقیمانده، برای اطلاعات بیشتر چگونگی تحلیل سرعت، مهاجرت پیش از برانبارش و برانبارش آورده شده است.



شکل ۶. مدل سرعت بازه‌ای حاصل از روش وارون. (* شکل رنگی در صفحه ۵۳).

۷ نتیجه گیری

با مقایسه بین مقاطع مهاجرت داده شده به روش کبرشهف قبل از برانبارش عمقی، یکی با استفاده از مدل سرعتی بدست آمده از تحلیل سرعت نهایی با روش همانندی و CVS و دیگری با استفاده از مدل سرعتی بدست آمده از وارونسازی به روش کمترین مربعات می‌توان دید که مقاطع دوم از کیفیت و پیوستگی بهتری برخوردار است. اما باید توجه کرد که مهاجرت به روش پیش از برانبارش عمقی به صحت مدل سرعتی و کیفیت داده‌ها، بسیار حساس است و در صورتی که مدل سرعتی و کیفیت داده‌ها صحیح و مناسب در دسترس نباشد، استفاده از عملگر مهاجرت پیش از برانبارش عمقی توصیه نمی‌شود.

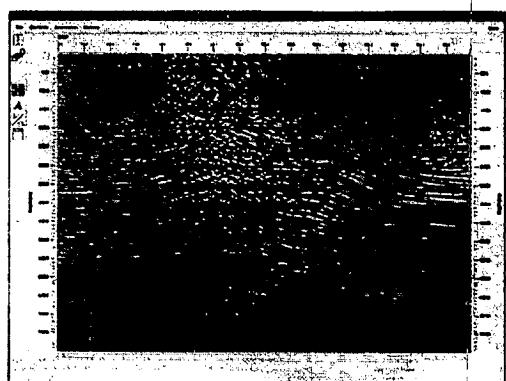
با توجه به مطالب مورد اشاره در بالا می‌توان نتیجه گرفت که با صرف نظر کردن از مدت زمان عمل پردازش، مهاجرت پیش از برانبارش عمقی (که با پیشرفت فناوری، این مدت زمان نیز رفته رفته کم خواهد شد)، روشی بسیار دقیق است و بهترین انتخاب برای به دست آوردن تصویر لرزه‌ای نهایی است، و می‌توان از آن در نواحی با ساختارهای پیچیده که دارای تغییرات جانبی سرعت هستند، به خوبی استفاده کرد و نتایج بهتری را نسبت به دیگر روش‌ها به دست آورد.

تشکر و قدر دانی

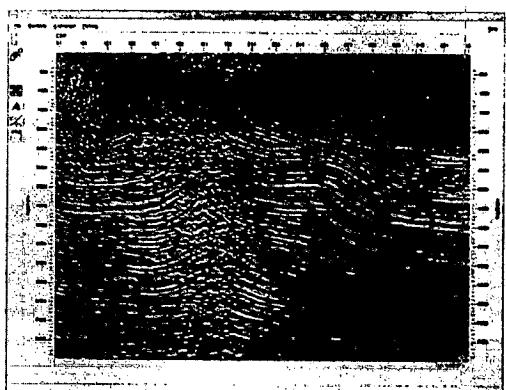
بر خود لازم می‌دانیم از حوزه معاونت محترم پژوهشی دانشگاه تهران به خاطر حمایت مالی در اجرای این تحقیق در قالب طرح پژوهشی شماره ۶۵۲/۶/۸۹۵ تشکر و قدر دانی به عمل آوریم.

منابع

- Bancroft, J. C., 1998, A practical understanding of pre-and poststack migration: Vols. I, and II, SEG, Tulsa, Oklahoma.
- Jain, S. and Wren, A. E., 1980, Migration before stack-procedure and significance: Geophysics, 45, 204-213.
- Paradigm Geophysical, 2001, PG2 product support documentation and tutorial.



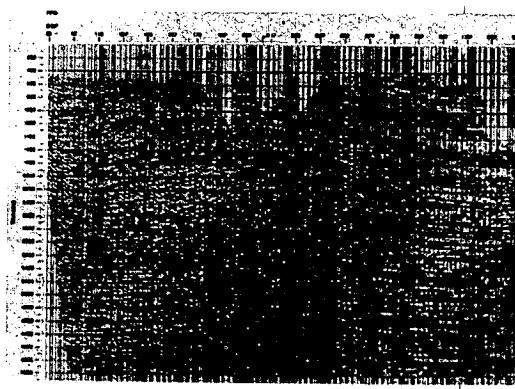
شکل ۸. مقاطع مهاجرت داده شده به روش کبرشهف عمقی پیش از برانبارش با استفاده از مدل سرعت بهینه.



شکل ۹. مقاطع مهاجرت داده شده به روش کبرشهف عمقی پیش از برانبارش با استفاده از مدل سرعت اویله.

۶-۵: برانبارش

پس ازا تصحیح بروونراند نرمال و شب روی داده‌ها و همچنین اعمال پردازش‌های لازم مرحله برانبارش داده‌ها صورت گرفته است، شکل ۱۰ مقاطع برانبارش شده را به منظور مقایسه با شکل ۹ نشان داده است. چنانچه از شکل ۱۰ دیده می‌شود کیفیت مقاطع لرزه‌ای افزایش وضوح تصویری قابل ملاحظه‌ای یافته است.



شکل ۱۰. مقاطع برانبارش شده.

- Schneider, W., 1978, Integral formulation for migration in two and three dimensions: *Geophysics*, **43**, 49 – 76.
- Schlitz, P. S., and Sherwood, J. W. C., 1980, Depth migration before stack: *Geophysics*, **45**, 376 – 393.
- Yilmaz, O., 1987, Seismic data processing: SEG, Tulsa, Oklahoma.
- Yilmaz, O., and Clearbout, J. F., 1980, Prestack partial migration: *Geophysics*, **45**, 1753-1777.
- Zelt, C. A., and Smith, R. B., 1992, Seismic travel time inversion for 2-D crustal velocity structure: *Geophys. J. Int.*, **108**, 16-34.